

Scheme-kesäkurssi luento 6

Timo Lilja

3.8.2009

Sisältö

- 1 Kääntäjä
- 2 CLOS
- 3 FP, teollisuus ja tulevaisuus

- jokaiselle lauseketyypille oma **koodigeneraattori**, joka päättyy **linkityskäskyihin**:

[illegible]

Sijoitusten kääntäminen

- generoidaan rekursiivisesti koodi, joka laskee sijoituslausekkeen arvon ja liitetään se osaksi koodia, joka tekee varsinaisen sijoituksen:

```
(define (compile-assignment exp target linkage)
  (let ((var (assignment-variable exp))
        (get-value-code
         (compile (assignment-value exp) 'val 'next))))
    (end-with-linkage linkage
      (preserving '(env)
        get-value-code
        (make-instruction-sequence
          '(env val)
          (list target)
          '((perform (op set-variable-value!)
                    (const ,var)
                    (reg val)
                    (reg env))
            (assign ,target (const ok))))))))
```

Yhdistelmien kääntäminen

(SICP 5.5.3)

- proseduurikutsut käännetään kaavalla:
 <compilation of operator, target proc, linkage next>
 <evaluate operands and construct argument list in argl>
 <compilation of proc call with given target, linkage>
- rekisterit **env**, **proc** ja **argl** täytyy tallettaa operaattorien ja operandien evaluoinnin aikana
- toiminta analogista metasirkulaarisen tulkin eval-apply-syklin kanssa

Kääntäjäesimerkki ja optimointeja

(SICP 5.5.5–5.5.7)

- luvussa 5.5.5 esimerkki factorial-funktion kääntämisestä
- luvussa 5.5.6 optimointi muuttujien arvojen etsimisestä
 - ympäristö koostuu **kehyksistä** joissa **muuttujat** ovat järjestyksessä.
 - määritellään **leksikaalinen osoite** joka kertoo suoraan, missä kehyksessä ja paikassa kyseinen muuttuja on
 - säästetään ympäristön turha läpikäynti
- luvussa 5.5.7 lisätään eksplisiittisen kontrollin tulkkiin tuki käännetyille proseduureille
 - muutos suoraviivainen: apply-dispatchiin tuki käännetyille proseduriityypille ja muutama ”liimakoodi”, jotta käännetty koodi saadaan käyttöön
 - monet lisp-tulkit tukevat käännettyjä proseduureja vastaavasti

Sisältö

- 1 Kääntäjä
- 2 CLOS
- 3 FP, teollisuus ja tulevaisuus

Common Lisp

- kielistandardi, ANSI INCITS 226-1994 (R2004)
- muuttujat ja funktiot eri **nimiavaruuksissa**
- tukee sekä **dynaamista** että **leksikaalista** skooppia
- Schemessä totuusarvot **#t** ja **#f**,
Common Lispissä **T** ja **NIL**.
- häntärekursio-optimoinnit ei pakollisia, mutta useat
implementaatiot tukevat
- **defmacro**-tyyppinen makrojärjestelmä
- laajat standardikirjastot, iso spesifikaatio
- saatavilla useita implementaatioita
 - implementaatioissa usein hyvät debuggerit

Common Lisp Object System

- määrittely aloitettiin vuonna 1984 ja valmistui ANSI Common Lisp -standardissa vuonna 1990.
- koostuu **geneerisistä funktioista** perinteisemmän **viestinvälityksen** sijaan
- tukee **moniperintää**
- kaikki primääriset tyypit ovat **ensimmäisen luokan** **objekteja**
- CLOSin yleisimmin käytetyt määrittelyt ovat **defclass**, **defgeneric** ja **defmethod**. Instanssit luodaan kutsumalla funktiota **make-instance**

defclass

- Makro jolla luokkia määritellään on nimeltään **defclass**:

```
(defclass point ()  
  (x  
   y  
   z))
```
- Määrittely ei tuota konstruktoreita, predikaattifunktioita tai aksessorifunktiota automaattisesti vaan ne pitää eksplisiittisesti pyytää
 - Common Lispin **defstruct**-rakenne generoi em. automaattisesti

instantiointi

- instantiointi tapahtuu kutsumalla funktiota

`make-instance`:

```
(defclass point () (x y z))
(setf my-point (make-instance 'point))
(defun set-point-values (point x y z)
  (setf (slot-value point 'x) x
        (slot-value point 'y) y
        (slot-value point 'z) z))
(defun distance-from-origin (point)
  (with-slots (x y z)
    point
    (sqrt (+ (* x x) (* y y) (* z z)))))
```

Slots

- **defclass**-rakenteessa voi määritellä muuttujille ns. **slot-määritteitä** (slot-specifier):
 - **:accessor** määrittelee aksessointifunktiot
 - **:reader** määrittelee metodin jolla voidaan lukea muuttuja
 - **:initarg** määrittelee avainsanan joka on kelvollinen alustusarvo
 - **:initform** määrittelee oletusarvon jos alustusarvoa ei ole annettu
 - **:allocation** määrittelee, onko kyseessä **instanssi**- vai **luokkamuuttuja**

Esimerkki

```
(defclass daft-point ()  
  ((x :accessor daft-x :initarg :x)  
   (y :accessor daft-y :initform 3.14159)  
   (z :reader daft-z :allocation :class)))  
(setf (slot-value (make-instance 'daft-point) 'z) 42)  
(setf my-daft-point (make-instance 'daft-point :x 19))  
(list (daft-x my-daft-point)  
      (daft-y my-daft-point)  
      (daft-z my-daft-point))  
=> (19 3.14159 42)
```

Aliluokat ja perintä

- CLOSissa määritellään aliluokat seuraavasti:

```
(defclass animal ()  
  ((legs :reader leg-count :initarg :legs)  
   (comes-from :reader comes-from  
                :initarg :comes-from)))  
(defclass mammal (animal)  
  ((diet :initform 'antelopes :initarg :diet)))  
(defclass aardvark (mammal)  
  ((cute-p :accessor cute-p :initform nil)))
```

- Funktiolla `class-direct-superclass` saadaan lista käyttäjän määrittämistä yläluokista ja `class-precedence-list` näyttää kaikki yläluokat
- CLOSissa kaikki objektit perivät luokat `standard-object` ja `t`, joka on CL:n perustyyppi

Moniperintä

- CLOS tukee moniperintää

```
(defclass figurine ()  
  ((potter :accessor made-by :initarg :made-by)  
   (comes-from :initarg :made-in)))  
(defclass figurine-aardvark (aardvark figurine)  
  ((name :reader aardvark-name  
        :initarg :aardvark-name)  
   (diet :initform nil)))
```

- mikäli moniperityissä luokissa on samannimisiä muuttujia, muodostetaan instantioituun objektiin yksi muuttuja, joka on näiden muuttujien yhdistelmä:
 - **:accessor** ja **:reader** unioni kaikista perityistä aksessoreista ja lukijoista
 - **:initarg** unioni kaikista muuttujalle määritellyistä avainsanoista
 - **:initform** **spesifisin** initialisointiarvo

Metodit

- metodeja määritellään **defmethod**-avainsanalla ja määrittely sisältää hahmon soveltamisen (pattern matching), jonka perusteella oikeaa metodia kutsutaan:

```
(defmethod my-describe (thing)
  (format t "~s could be anything"))
(defmethod my-describe ((animal animal))
  (format t "~s is an animal" animal))
(my-describe Eric)
=> #<ANTELOPE 2112B44C> is an animal
(my-describe (make-instance 'figurine))
=> could be anything
```
- kutsusyntaksi ei eroa tavallisesta funktiokutsusta
- hahmonsovitus onnistuu jos kutsussa on luokka tai sen aliluokka

Geneeriset funktiot ja multimetodit

- CLOSissa metodit ovat "irralaan" luokista
- perinteisimmässä oliokielissä **self**-argumentti on erityinen
 - CLOSissa voi specialisoida minkä tahansa argumentin perusteella:

```
(defmethod collide-with ((x asteroid)
                          (y asteroid))
  ;; deal with asteroid hitting asteroid
)
(defmethod collide-with ((x asteroid)
                          (y spaceship))
  ;; deal with asteroid hitting spaceship
)
```
 - Useissa kielissä mahdollista "simuloida" multimetodeja, Pythonissa dekoraattorit

Lopuksi

- CLOSissa paljon muutakin toiminallisuutta
- ei-konventionaalinen oliorajapinta, jonka tunteminen vähintäänkin yleissivistävää
- CLOSmaisia ominaisuuksia tullut/tulossa yleisemmin käytössä oleviin kieliin

Lähteitä

- en.wikipedia.org/wiki/Common_Lisp_Object_System
- en.wikipedia.org/wiki/Multiple_dispatch
- www.ravenbrook.com/doc/2003/07/15/clos-fundamentals/
- "Common Lisp the Language, 2nd edition"; Guy L. Steele Jr
www-2.cs.cmu.edu/Groups/AI/html/cltl/cltl2.html

Sisältö

- 1 Kääntäjä
- 2 CLOS
- 3 FP, teollisuus ja tulevaisuus

Funktionaalinen ohjelmointi ja teollisuus

Miksi funktionaaliset kielet **eivät menesty** teollisuudessa?

- tutkimuskielen asema
- implementaatioiden laatu
 - työkalujen puute, standardien puute, standardikirjastot vailinaisia
- rekrytointipoolin/käyttäjäkunnan pienuus
 - onko projektissa enää parin vuoden päästä yhtään alkuperäistä kehittäjää?
- synergia: onko firman parempi käyttää vain muutamaa tunnettua tekniikkaa vai isoa joukkoa erilaisia työkaluja
- asenteet: elitistinen/akateeminen ”lelu”

Miksi funktionaalisten kielten pitäisi menestyä?

- joissain tilanteissa oman ohjelmointikielen kehittäminen voi kannattaa
 - Erlang: omien sanojensa mukaan paras tekniikka puhelinverkkojen hallintaan
- rekrytointi: osaavaan mainstream-kielenkin ohjelmoijan rekrytointi vaikeata
- funktionaalisten kielten rakenteet mahdollistavat parempien abstraktioiden tekemisen
 - koodi tehokkaampaa, toimivampaa ja tuottavampaa – vai onko?

Funktionaalisten kielten käyttäjiä

- SSH Communications Security <http://www.ssh.com/> (Scheme, SML)
- Mallintarkastusta:
 - Conformiq <http://www.conformiq.com/> (Scheme, Lisp)
 - Galois (Haskell)
<http://www.galois.com/blog/2009/04/27/engineering-large-projects-in-haskell-a-decade-of->
- Ericsson (Erlang)
<http://www.erlang.se/workshop/2004/ulfwiger.pdf>
- Sijoitus- ja pankkitoimintaa:
 - Credit Suisse (Haskell)
 - Jane Street Capital (OCaml)
<http://www.janestreet.com/technology/ocaml.php>
- Linspire (Haskell) <http://cufp.galois.com/2006/slides/CliffordBeshers.pdf>

Rinnakkaisohjelmointi

- moniydinarkkitehtuurit yleistymässä
 - rinnakkaisohjelmointi entistä yleisempää
- funktionaalisissa kielissä koodin sivuvaikutuksellisuutta pyritään minimoimaan
 - välttää perinteistä jaetun tilan säikeistämisen yleiset ongelmat
 - lukitukset ym. helpompia
- puhtaasti funktionaalisten kielten automaattinen rinnakkaistaminen helpompaa
- GPGPU/vektorikoneet yleistymässä
- paljon tutkittavaa vielä, implementaatioiden taso vaihteleva

Tulevaisuus

- mainstream-kielet ovat omaksuneet FP-kielten ominaisuuksia
- hybridikielet joissa voi kirjoittaa puhtaasti funktionaalisia osia
- yleissivistävää tuntea eri ohjelmointiparadigmojen kieliä
- tuleeko 2010-luvusta funktionaalisten kielten vuosikymmen?

Lähteitä

- Commercial Users of Functional Programming
<http://cufp.galois.com/>
- Journal of Functional Programming <http://journals.cambridge.org/action/displayJournal?jid=JFP>
- www.haskell.org/haskellwiki/Haskell_in_industry
- Some uses of Caml in industry
<http://cufp.galois.com/2007/slides/XavierLeroy.pdf>