Aihepiirejä ja materiaalia

- Tyyppijärjestelmät
  - Yleistä tyyppiteoriaa
  - Hindley-Milner–tyyppipäättely
  - Tyyppiluokat (Haskell)
  - Tyypit ja olio-ohjelmointi (Abadi & Cardelli, etc.)
  - Alityyppipäättely
  - Riippuvat tyypit
- Ohjelmointitekniikat
  - Monadit (laiskat kielet)
  - Funktionaaliset tietorakenteet (Lisuri, Okasaki)
  - "Helmiä"
  - Prosessit ja viestit (Erlang)
- Toteutus
  - Pattern matching
  - Graph reduction (Peyton-Jonesin kirjasta)
  - Kääntäjien optimoinnit (laiskoilla kielillä lisäksi omia optimointejaan)
  - Roskankeruu (Jonesin ja Linsin kirja, tai Wilsonin survey)

- Käytäntö
  - Status: Lispit, MLt, Erlang, Haskellit
  - Missä käytetty? (WWW-sivuja, teollisuusvakoilua)
  - Helpottaako ohjelmointia?
  - Onko tehokas?
- Proof Carrying Code